



Manual de usuario

ÍNDICE

Historia	1	Plataformas.....	8
Antes de empezar.....	2	Peligros.....	12
Personajes.....	3	Resultados y puntuaciones.....	13
Controles.....	4	Contacto.....	14
Empezar a jugar.....	5	Créditos.....	15
Modos de juego.....	6		

HISTORIA

Ayuda a las simpáticas protagonistas de esta aventura en la búsqueda de su gato por un mundo lleno de aventuras ideado por su imaginación.

ANTES DE EMPEZAR

• Requisitos previos

Para poder jugar a IsoClinous necesitas tener alguna versión actual de Windows o GNU-Linux. Además son necesarias una serie de librerías que se han dispuesto junto al ejecutable. Si surgiera algún problema puedes consultar el apartado de contacto para más información.

• Configuración Wiimote

Para poder usar el Wiimote, primero debes registrarlo o "emparejarlo" con tu sistema.

PERSONAJES



IsoBear: adora a los gatitos y hará lo que sea para encontrar al suyo.

IsoPanda: nacida 42 minutos más tarde no soporta perder contra su hermanita.



IsoCat: maullador intrépido

CONTROLES

En menús

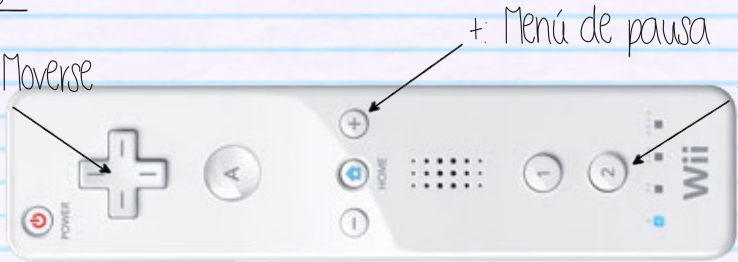
Pod. Desplazarse
por menú



2: Seleccionar

En juego

Pod. Moverse



+: Menú de pausa

2: Saltar

Inclinar Wiimote: Rotar plataforma

EMPEZAR A JUGAR



• Pantalla de inicio

En esta pantalla verás las dos niñitas corriendo tras su gato.

Cuando estés listo para comenzar pulsa el botón 2 del Wiimote.

• Menú inicial

Elige entre el modo 1 jugador o 2 jugadores, mira las puntuaciones o abandona el juego.



MODOS DE JUEGO

• 1 Jugador

Ayuda a IsoBear a encontrar a su gatito. Hazla llegar hasta él en los diferentes niveles con el mínimo tiempo posible. (Una vez pasado el juego puedes intentar superarte y mejorar tu tiempo!)

Pantalla de juego



• 2 Jugadores

Compite junto a otro jugador para ver quien es el más rápido en llegar hasta IsoCat en los diferentes niveles del juego.
El que más veces lo consiga será el ganador!

Pantalla de juego



PLATAFORMAS

Durante la aventura te encontrarás con muchas plataformas. Más vale estar informado sobre ellas si quieres llegar con buen pie hasta IsoCat.

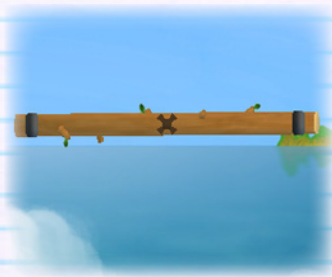
Estáticas



Éstas son las que menos faena te darán: están totalmente quietas y algunas de ellas tienen puntos de control. (Encontrarás a IsoCat en una de éstas al final de cada nivel!!)

• Rotatorias

Inclina el Wimote hacia un lado y otro para hacer que la plataforma rote. Vigila si juegas junto a otro jugador puesto que entonces sólo uno de vosotros la controlará! Mira el color de la plataforma para ver si has podido hacerte con su control antes que tu oponente y prepárate para fastidiarle!



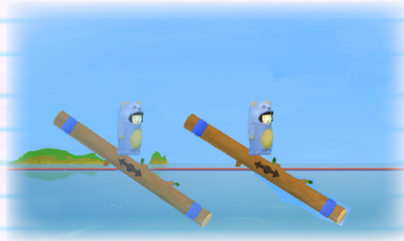
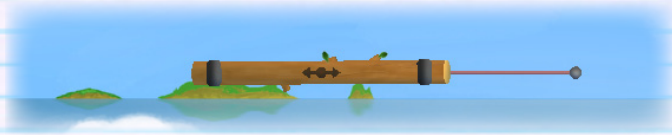
• Corredizas automáticas

Estas plataformas van moviéndose a un lado y a otro sin parar. Puedes aprovechar el sentido del movimiento para realizar saltos más largos! Igualmente vigila porque puede hacer también que saltes menos si vas en sentido contrario al de su movimiento.



• Corredizas controlables

Éstas, a diferencia de las automáticas, se desplazarán hacia un lado u otro según su inclinación. Inclina el mando para que vayan hacia el lado que desees.



PELIGROS



- Bolas de fuego Vigila no tocar estas bolas. Su alta temperatura te hace perder. Pueden venir de cualquier parte así que ten cuidado.

- Profundidades Aunque el mundo pueda parecer muy bonito, por debajo de las nubes no encontrarás nada bueno. Si te caes pierdes.



RESULTADOS Y PUNTUACIONES

Según el modo de juego elegido la puntuación mostrada variará.

En caso de 1 jugador se registra el tiempo total usado para pasar el juego entero. Si haces un tiempo inferior a los 10 mejores tiempos registrados pasarás a entrar en el ranking de puntuaciones! (Puedes acceder a los mejores puntuaciones des del menú inicial).

Al jugar con 2 jugadores el resultado mostrará las veces que se ha llegado el primero en cada uno de los niveles de juego. Enhorabuena si has conseguido llegar antes hasta IsoCat más veces que tu contrincante.

CONTACTO

Si quieres comunicar algún bug encontrado o no consigues ejecutar IsoClinous puedes ponerte en contacto mandando un correo electrónico a team-iso@googlegroups.com. También puedes enviarnos tu opinión del juego!



CRÉDITOS

Victor Guerrero (Artista 2d, programador)

Albert Vaca (Game Designer, programador)

Roger Valldeperas (Artista 3d, programador)

Agradecimientos:

Oriol Valldeperas (Artista 2d y conceptual)

Jordi Santiago (Emyl Audio ToolKit)

Denise Hollanda (Voces y supervisora de simpatía)

Abigail Tarrasó (Voces)

Evelyn Domínguez (Voces)

Dokashiteru (Música)

Tecnologías usadas:



wiiuse



